**BAB V**

**PENGUJIAN SISTEM**

**5.1 Pengujian *blackbox***

Teknik pengujian *blackbox* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan test case dengan mempartisi domai input dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam.

Metode ujicoba ini juga memfokuskan pada keperluan fungsional dari software, karena itu ujicoba *blackbox* memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

Ujicoba *blackbox* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan performa
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

**5.2 Pengujian Fungsional**

Pada bagian ini di bahas mengenai pengujian program, proses- proses pada masing- masing modul program :

* + 1. **Halaman Login**

Halaman ini di gunakan untuk login admin atau pengguna sistem aplikasi. Masing pengguna memiliki user dan password untuk mengakses program. Adapun beberapa user adalah admin, asseor dan pimpinan.



**Gambar 5.1 Halaman Login**

* + 1. **Halaman Admin**

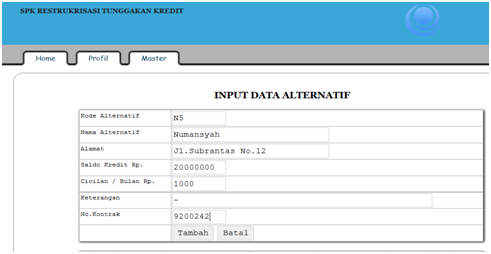
Pada halaman ini admin akan melakukan penambahan data kedalam database, melakukan analisa untuk menghasilkan keputusan seleksi penerima restrukrisasi kredit macet.



**Gambar 5.2 Halaman Admin**

1. Halaman Tambah Data Alterantif

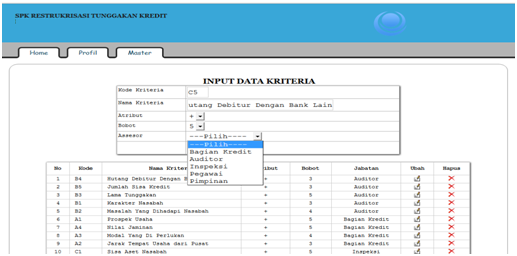
Halaman tambah data alternatif adalah untuk menambahkan alternatif penerima atau calon nasabah restrukriasi kredit macet yang kemungkinan akan di tinjau ulang dengan melakukan restrukriasi.

****

**Gambar 5.3 Halaman Input Alternatif**

1. Halaman Tambah Data Kriteria

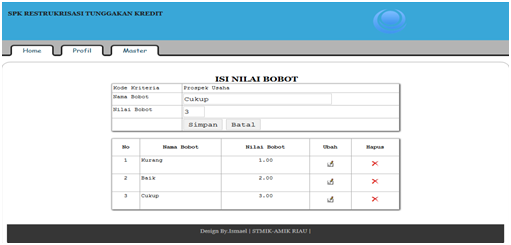
Halaman untuk data kriteria adalah halaman untuk menginput kriteria atau persyaratan dalam selekesi penerima restrukriasi kredit macet. Kreteria ini sangat penting dalam menyeleksi nasabah yang mengalami kredit macet untuk diberikan restrukrisasi.



**Gambar 5.4 Halaman Tambah Data Kriteria**

1. Halaman Tambah Nilai Bobot

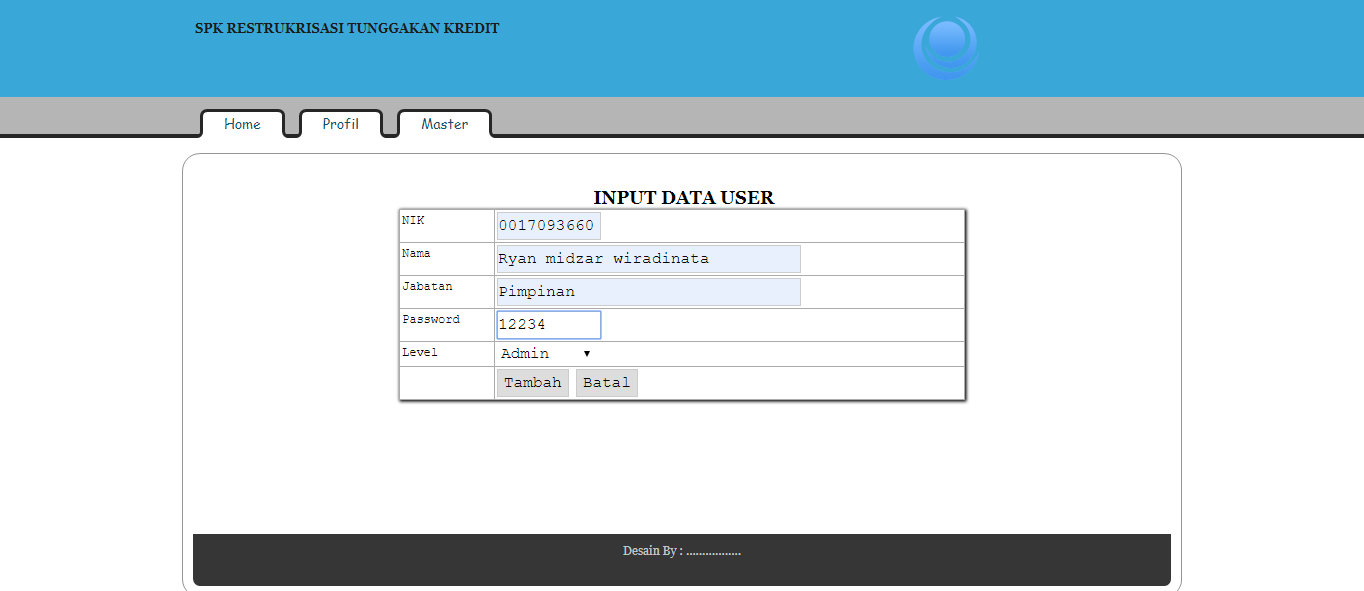
Bilangan nilai bobot adalah untuk mengisi nilai sub kriteria yang nantinya akan dipilih oleh untuk mengisi nilai kriteria masing alternatif untuk setiap kriteria. Nilai bobot adalah *range*  atau jarak dari sebuah nilai setiap kriteria, dimana nilai bobot ini akan memudahkan bagi asseor dalam melakukan penilaian.

****

**Gambar 5.5 Halaman Input Sub Kriteria**

1. Halaman Tambah Data User

Pada halaman ini admin akan melakukan penambahan data user kedalam Database, agar user dapat login ke dalam program.



**Gambar 5.6 Halaman Input data User**

* + 1. **Halaman Assesor (Pengambilan Keputusan)**

1. Halaman Assesor

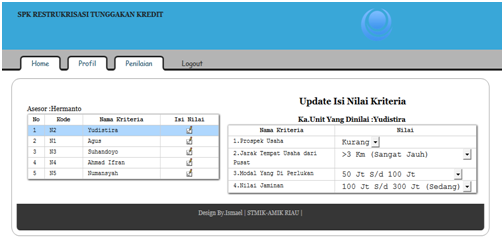
Pada halaman ini assesor akan melakukan analisa untuk menilai kriteria debitur.



**Gambar 5.7 Halaman Awal Pengambilan Keputusan (Assesor)**

1. Halaman Input Nilai Kriteria

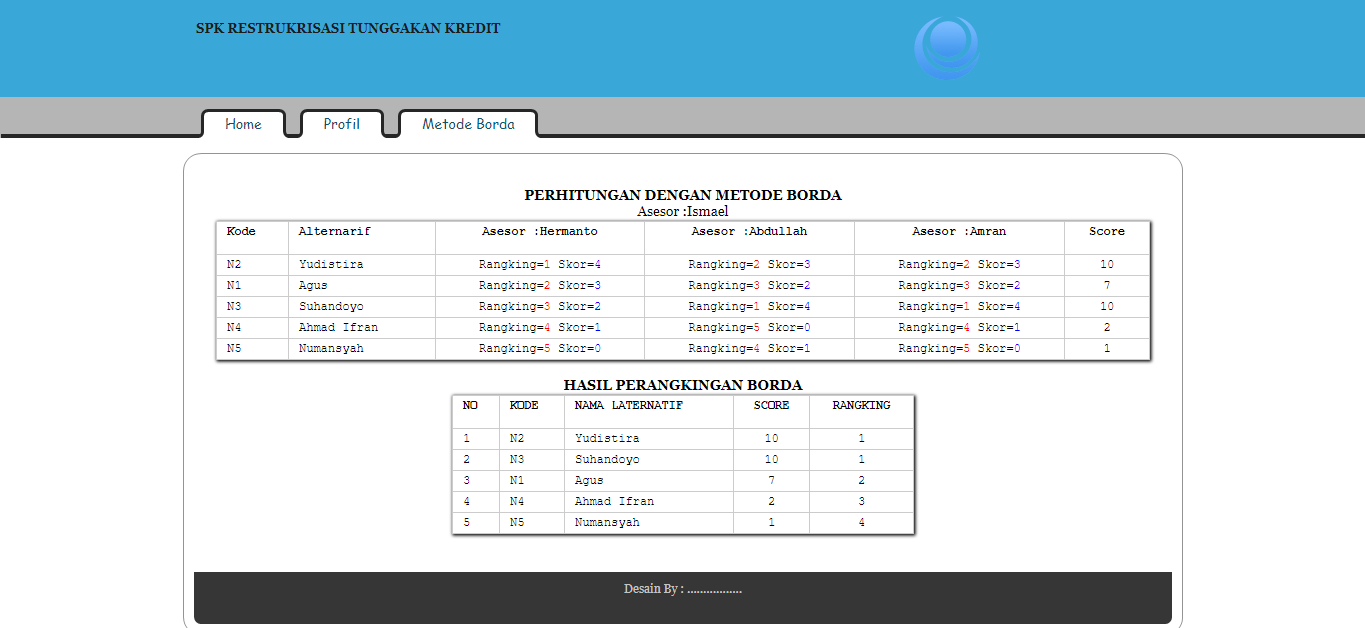
Pengambil keputusan (assesor) melakukan pemilihan atau menentukan nilai masing-masing alternatif (nasabah) berdasarkan bobot nilai kriteria yang sesuai atau mendekati dengan hasil penilaian dari lapangan yang telah di lakukan.



**Gambar 5.8 Halaman Input Nilai**

**5.2.4. Halaman Pimpinan**

Pada halaman ini pimpinan dapat melihat hasil perangkingan dari data assesor yang menggunakan metode weighted product dan juga melihat hasil perangkingan dari metode borda.



**Gambar 5.9 Halaman Pimpinan**